

Julien Mottez

CTO / Senior Lead Développeur

(+33) 6 03 25 61 20 – julien@la-pause.dev
www.la-pause.dev
www.linkedin.com/in/julien-mottez-48156225



Je conçois et construis des produits numériques, de l'idée à la mise en production. 15 ans de développement Java, et 2 ans comme CTO d'une appli mobile passée à 65 000 utilisateurs. J'interviens là où un produit est à démarrer, à reprendre, ou à faire passer à l'échelle.

Expertises

Lead

- **Organisation:** Équipe agile, recrutement, conventions, engagement et partage
- **Accompagnement:** Formations, coaching
- **Vision:** Roadmap technique et produit, Scale up

Qualité logiciel

- **POO:** SOLID, Clean code
- **Craft:** TDD, DDD, Behavior Driven Development, Architecture Hexagonale, Clean architecture
- **Microservice :** API, Tests, Pattern, Industrialisation

Développement logiciel

- Java, Spring, TypeScript, Flutter
- PostgreSQL, MongoDB
- Docker, GitLab CI, Liquibase
- JUnit 5, Mockito

Développement piloté par l'IA

- **Nouvelles pratiques:** Prompt Driven Development, Développement Multi Agent
- **Claude code:** Construction d'agents et de skills accélérant le développement

Expériences

CTO

2024 → 2026 (2 ans) – Vibly

Entreprise: Startup, application mobile qui permet aux étudiants membres d'associations de gérer leur quotidien plus facilement.

Position: Responsable technique d'une startup de 11 personnes, manager de 2 développeurs. Responsable "build & run" de l'application, ainsi que tous les aspects techniques de la startup. Membre du CODIR.

Formations

2011 – Ingénieur en Génie Logiciel

Université de Technologie de Belfort Montbéliard

2006 – DUT Informatique

Université de Dijon

Certification et MOOC

2021 – Facilitation Graphique et Sketnoting

(Bloculus.org)

2020 – Professional Scrum Master Niveau 1

(Scrum.org)

Communauté

2018 → 2021 - Responsable du Meetup Artisan développeur Provence

Aix en Provence

Langues

Français Langue maternelle

Anglais Compétence professionnelle



Autonomie: Reprise de la responsabilité de l'application en totale autonomie: unique personne technique à l'embauche, aucune documentation existante, aucune communication possible avec les personnes précédentes en charge.

Scale up: L'application multiplie par 3 le nombre d'utilisateurs chaque année, avec plus de 65 000 membres actifs. Avec la notion de billetterie shotgun, l'application a des pics de plus de 5000 nouvelles connexions en moins de 2 minutes. L'application n'était pas du tout adaptée à l'arrivée (grosse responsabilité sur le mobile, de nombreux crashes dès qu'il y avait du trafic). De nombreux travaux de stabilités et de volumétrie ont été faits afin de gérer ce flux d'utilisateur sans problème: découpage de l'application en contexte, mise en place de tests de charge sur l'infrastructure, monitoring de la production.

Pilotage technique : Responsable de vision technique de l'application et de l'entreprise. Organisation quotidienne de l'équipe. Co-construction de la vision produit.

Technologies et méthodologies utilisées

- Java 21, Spring Boot 3, JUnit 5, NodeJS, Flutter 3, PostgreSQL, MongoDB, AWS
- TDD, DDD, Architecture Hexagonale et Microservice
- Roadmap technique et produit, Architecture Decision Record

Consultant Craft et Agile

2021 → 2023 (2 ans) – Ippon Technologies



Entreprise: ESN spécialisée dans le Craft, le Cloud et la Data

Position: Consultant senior dans des postes de lead technique et coach technique agile. Membre de la Core Team (nationale) et formateur pour la practice « Software Engineer ». Participant au recrutement et au onboarding des nouveaux consultants. Membre des bureaux des consultants de l'agence de Lyon, afin de développer la vie de l'agence. Tuteur de stage.

Mission Coach Craft à l'AGPM (Assurance pour des militaires) pendant 1 an

- Accompagnement d'une DSI de 60 développeurs, 7 équipes, sur les pratiques logiciels et de développement back-end
- Mise en place de bibliothèques et d'utilitaires pour aider les équipes: Gestion du log d'API, bibliothèque de tests, gestion d'erreur, pipeline CI/CD ...
- Transformation d'application (Gestion de Bordereau) de legacy à Cloud Native
- Animation de communauté de pratiques (Kata, formations, veilles)

Mission Lead Technique à la Thalès Digital Factory (Antenne de Thalès indépendante qui aide et soutient la transformation numérique du groupe Thalès dans le domaine du Cloud, du Big Data et des principes Lean.) pendant 1 an

- Lead de l'équipe facturation, 3 développeurs, un PO, un Scrum Master. Le but de l'équipe est d'agréger les coûts de chaque service de la factory, appliquer les règles de prix et réductions, ainsi fournir des indicateurs visuels et des notifications.
- Membre de la guilde des bonnes pratiques de développement de la factory.

Technologies et méthodologies utilisées

- Java 17, Spring Boot 3, JUnit 5, Mockito, VueJs
- Architecture Hexagonale et Microservice
- TDD, DDD, Behavior Driven Development, Kata, communauté de pratique, convention d'équipe

Formateur

2019 - 2020 (1 an) - GRETA Provence



Entreprise: Organisme de formation publique

Position: Responsable pédagogique et formateur d'une formation accélérée de 6 mois pour des adultes en reconversion professionnelle vers le métier de développeur Java Web (2 sessions). Création de l'ensemble des supports de formation et des TPs associés.

Contexte : Formation intensive destinée à des débutants en programmation, avec pour objectif de les rendre opérationnels et autonomes en entreprise.

Simulation d'environnement professionnel :

- Reprise et maintenance de code existant.
- Travail en équipe (méthodes Agile, revues de code, gestion de conflits).
- Développement d'une application complète (de la conception à la livraison), incluant des phases de refactoring et d'amélioration continue.

Technologies enseignées

- POO, Java, Spring, Tomcat, JDBC, JPA/Hibernate, Javascript
- JUnit, Mockito, initiation au TDD et à la refactorisation
- Git, Agilité, Clean coding, Design patterns

Responsable Technique / CTO

2018 → 2019 (2 ans) – Sully Group

Entreprise: ESN

Position: Responsable technique de l'agence d'Aix Marseille (15 consultants): Lead technique de différents projets de l'agence, formateur et responsable des entretiens techniques

Projet de borne de sport:

- Mise en place de borne vidéo autonome (infrastructure et logiciel) pour des salles de sport
- Automatisation des mises à jour, des téléchargements de contenus et des licences

Projet de gestion de transporteur routier:

- Application de gestion pour une entreprise de logistique (gestion de transporteur routier)

Technologies utilisées

- Java 11, Spring Boot 2, Typescript, JUnit 5, PostgreSQL
- Linux embarqué, AWS



Lead Développeur

2016 → 2017 (2 ans) - FleetNote

Entreprise: FleetNote est un logiciel d'aide gestion de flotte automobile pour entreprise.

Position: Lead développeur et backup CTO d'un projet de 5 développeurs juniors.

Principales contributions:

- Responsable technique, formateur
- Mise en place de pipeline de CI (Jenkins), mise en place processus de qualité de code et tests automatisés

Technologies utilisées:

- Java 7, JPA, Jenkins, Sonar, JUnit 4
- Maven, IntelliJ, Github



Ingénieur d'étude

2010 → 2015 (5 ans 6 mois) - Traveldoo

Entreprise: Traveldoo est un éditeur de logiciel dans le domaine du voyage d'affaires. L'utilisateur peut ainsi réserver un voyage (vol/train/hôtel) pour lui ou un collaborateur. L'entreprise a été rachetée par l'entreprise Américaine Expedia en 2012.

Position: Stage de fin d'étude qui s'est conclu par une embauche en tant qu'ingénieur d'étude junior. Positionné à Paris jusqu'en 2012 puis à Londres.

Principales contributions:

- Ajout de sources de réservation (en SOAP ou REST)
- Application mobile (BlackBerry et iPhone)
- Ajout de nouveau système de paiement

Technologies utilisées:

- Java 7, JPA, Jenkins, JUnit 4, Oracle, GWT
- Maven, IntelliJ, Github, Sonar

